

Erschienen im Mitteilungsblatt der Universität, Stück VII, Nummer 70, am 20.12.2001, im Studienjahr 2001/02.

## **70. Verordnung der Studienkommission Wirtschaftsinformatik: Anrechnungskatalog für den Übertritt vom alten in den neuen Studienplan – Übergangsbestimmungen**

Version 1.0, 12.12.2001, Redaktion [Gernot Salze](#)

Fragen zur Anwendung der Übergangsbestimmungen: [informatik@logic.at](mailto:informatik@logic.at)

Die folgenden Bestimmungen wurden von der Studienkommission Informatik, Standort Wien, am 12. Dezember 2001 beschlossen. Sie bilden den ersten Teil der Regelungen für den Übertritt vom alten in den neuen Studienplan. Weitere Teile, insbesondere für den Übertritt in eines der Magisterstudien, folgen zu einem späteren Zeitpunkt. Eine Übersicht über weitere Anrechnungsmöglichkeiten ist unter <http://www.logic.at/informatik/individuell.html> zu finden.

Im Folgenden bezeichnet *alter Studienplan* die bis SS 2001 gültigen Studienpläne für das Diplomstudium Informatik, *neuer Studienplan* die mit WS 2001 in Kraft getretenen Pläne für die Bakkalaureats- und Magisterstudien aus Informatik am Standort Wien. Der Begriff *Bereich* bezieht sich auf die hier vorgenommene Gruppierung der Lehrveranstaltungen. Der Zusatz "(Uni)" bei Lehrveranstaltungen des alten Studienplans kennzeichnet vorwiegend an der Universität Wien angebotene Lehrveranstaltungen.

## **Allgemeine Bestimmungen**

- Überhangsstunden können gemäß den in den einzelnen Bereichen angegebenen Bestimmungen zur Abdeckung von Zusatzstunden verwendet werden, die bei Anrechnung einer kleineren für eine größere Lehrveranstaltung benötigt werden. Überhangsstunden sind jene Semesterstunden, um die eine Lehrveranstaltung (oder ein Katalog von Lehrveranstaltungen) des neuen Studienplans semesterstundenmäßig weniger umfangreich ist als die dafür angerechnete(n) Lehrveranstaltung(en) des alten Studienplans.
- Alle Pflicht- und Wahllehrveranstaltungen des alten Studienplans sowie Überhangsstunden, die nicht für eine Lehrveranstaltung des neuen Studienplanes anrechenbar sind, können als Wahllehrveranstaltungen in folgenden Studien verwendet werden:
  - Bakkalaureatsstudium "Software & Information Engineering" als Teil des Wahllehrveranstaltungskataloges "Software Engineering"
  - Bakkalaureatsstudium "Medizinische Informatik" im Rahmen jener 13 Semesterstunden des Vertiefungsfaches, die nicht aus dem Katalog "Soft Skills & Gender Studies" stammen müssen.
- Lehrveranstaltungen, die im alten Studienplan als gleichwertig eingestuft sind (etwa Parallelangebote an der Technischen Universität Wien und der Universität Wien), können nicht gleichzeitig beim Übertritt in den neuen Studienplan zur Anrechnung gebracht werden.
- Per Gesetz sind als freie Wahlfächer (=Freifächer) beliebige Lehrveranstaltungen wählbar, also insbesondere Lehrveranstaltungen des alten Studienplans, die nirgends sonst anrechenbar sind.
- Lehrveranstaltungen, die mit identischem Titel, Typ und Semesterstundenzahl sowohl im alten als auch neuen Studienplan vorkommen, sind per se in beiden Studienplänen verwendbar, es ist keine Anrechnung erforderlich.

## **Mathematik und Statistik**

## **Alter Studienplan**

4.0 Semesterstunden aus

3.0 VO Algebra

2.0 VO Analysis

2.0 VO Graphentheorie und Kombinatorik

2.0 VO Lineare Algebra

4.0 VO Mathematik I für Wirtschaftsinformatiker (Uni)

1.0 Semesterstunde aus

1. UE Algebra

1. UE Analysis

1. UE Graphentheorie und Kombinatorik

1. UE Lineare Algebra

2.0 UE Mathematik I für Wirtschaftsinformatiker (Uni)

• Semesterstunden aus

• VO Algebra

1. VO Graphentheorie und Kombinatorik

2. VO Numerische Mathematik

2.0 VO Analysis II (Uni)

1. Semesterstunde aus

1. UE Algebra

1. UE Graphentheorie und Kombinatorik

1. UE Numerische Mathematik

1.0 UE Analysis II (Uni)

2.0 VO Numerische Mathematik

1.0 UE Numerische Mathematik

3.0 VO Einf. i. d. Wahrscheinl.Re.u.Statistik

1.0 UE Einf.i.d.Wahrscheinl.Re.u.Statistik

4.0 VO Statistik für Wirtschaftsinformatiker (Uni)

## **Neuer Studienplan**

4.0 VO Mathematik 1 für Informatiker

1.0 UE Mathematik 1 für Informatiker

2.0 VO Mathematik 2 für Informatiker

1.0 UE Mathematik 2 für Informatiker

2.0 VO Computernumerik

1.0 UE Computernumerik

2.0 VO Statistik und Wahrscheinlichkeitstheorie

1.0 UE Statistik und Wahrscheinlichkeitstheorie

1.0 UE Statistik und Wahrscheinlichkeitstheorie

2.0 VO Statistik und

2.0 UE Statistik für Wirtschaftsinformatiker (Uni)

2.0 VO Methoden der Optimierung

2.0 VO Operations Research 1 (Uni)

Wahrscheinlichkeitstheorie

1.0 UE Statistik und  
Wahrscheinlichkeitstheorie

1.0 UE Statistik und  
Wahrscheinlichkeitstheorie

2.0 VU Operations  
Research

2.0 VU Operations  
Research

## Theoretische Informatik

### Alter Studienplan

4.0 Semesterstunden, davon mindestens 2.0 VO, aus

2.0 VO Mathematische Logik

1.0 UE Mathematische Logik

2.0 VO Einführung in die Logistik (Uni)

1.0 UE Einführung in die Logistik (Uni)

3.0 VO Einführung in die Theorie der Informatik

1.0 UE Einführung in die Theorie der Informatik

2.0 VO Algorithmen-, Rekursions- u. Komplexitätstheorie

1.0 UE Algorithmen-, Rekursions- u. Komplexitätstheorie

3.0 Semesterstunden, davon mindestens 2.0 VO, aus

2.0 VO Mathematische Logik

1.0 UE Mathematische Logik

2.0 VO Einführung in die Logistik (Uni)

1.0 UE Einführung in die Logistik (Uni)

3.0 VO Einführung in die Theorie der Informatik

1.0 UE Einführung in die Theorie der Informatik

2.0 VO Automaten und formale Sprachen

1.0 UE Automaten und formale Sprachen

2.0 VO Algorithmen-, Rekursions- u. Komplexitätstheorie

1.0 UE Algorithmen-, Rekursions- u. Komplexitätstheorie

### Neuer Studienplan

4.0 VU Theoretische  
Informatik 1

3.0 VU Theoretische  
Informatik 2

## Informatik und Gesellschaft

### Alter Studienplan

2.0 VO Informationsstrukturen

2.0 AG Folgenabschätzung von Informationstechnologien

2.0 VU Kooperatives Arbeiten

1.0 VO Arbeitssoziologie und Organisationspsychologie

1.0 Zusatzstunden

2.0 PS Wissenschaftliches Arbeiten

### Neuer Studienplan

2.0 VO Informatik und  
Gesellschaft 1

2.0 VO Informatik und  
Gesellschaft 1

2.0 VO Informatik und  
Gesellschaft 2

2.0 VO Informatik und  
Gesellschaft 2

2.0 PS Grundlagen  
wissenschaftlichen  
Arbeitens

2.0 PS Wirtschaftsinformatik

2.0 VU Softwareprojektmanagement

2.0 VO Datenschutz und Datensicherheit

2.0 PS Grundlagen  
wissenschaftlichen  
Arbeitens

2.0 VU

Projektmanagement

2.0 VU Recht

Zusatzstunden für Anrechnungen im Bereich *Informatik und Gesellschaft* können abgedeckt werden durch

- Überhangsstunden aus den Bereichen *Mathematik und Statistik*, *Theoretische Informatik* und *Informatik und Gesellschaft*;
- Anrechnung weiterer Lehrveranstaltungen des alten Studienplans aus diesen drei Bereichen;
- Anrechnung weiterer Lehrveranstaltungen aus folgendem Katalog:

1.0 UE Arbeitssoziologie und Organisationspsychologie

2.0 AG Gesellschaftswissenschaftliche Grundlagen der Informatik

## Softwareentwicklung

### Alter Studienplan

3.0 LU Einführung in das Programmieren

2.0 Zusatzstunden

2.0 VO Algorithmen und Datenstrukturen I

1.0 Zusatzstunden

2.0 VO Grundlegende Algorithmen und Datenstrukturen (Uni)

1.0 Zusatzstunden

2.0 LU Algorithmen und Datenstrukturen I

2.0 UE Grundlegende Algorithmen und Datenstrukturen (Uni)

3.0 VO Algorithmen und Datenstrukturen II

1.0 Zusatzstunden

4.0 VO Algorithmen und Datenstrukturen (Uni)

2.0 LU Logikorientierte Programmiersprachen

2.0 LU Übersetzerbau

1.0 Zusatzstunden

2.0 VO Software Engineering I

2.0 LU Software Engineering I

1.0 Zusatzstunden

4.0 LU Software Engineering II

2.0 VO User Interface Design

2.0 AG Mensch-Maschine-Kommunikation

### Neuer Studienplan

5.0 AU Einführung in das  
Programmieren

3.0 VO Algorithmen und  
Datenstrukturen 1

3.0 VO Algorithmen und  
Datenstrukturen 1

2.0 UE Algorithmen und  
Datenstrukturen 1

2.0 UE Algorithmen und  
Datenstrukturen 1

4.0 VU Algorithmen und  
Datenstrukturen 2

4.0 VU Algorithmen und  
Datenstrukturen 2

2.0 VL Logikorientierte  
Programmierung

3.0 LU Übersetzerbau

2.0 VO Software  
Engineering 1

3.0 LU Software  
Engineering 1

4.0 VL Software  
Engineering 2

2.0 VU User Interface  
Design

2.0 VU User Interface  
Design

2.0 VO Business Process Engineering

2.0 UE Business Process Engineering

2.0 VO Methoden der Software-Qualitätssicherung

2.0 UE Methoden der Software-Qualitätssicherung

2.0 VO Funktionale Programmierung

1.0 VO Anwendungsarchitekturen

1.0 Zusatzstunden

2.0 VO Software-Wiederverwendung

2.0 VO Process Engineering

2.0 VO Process Engineering 2

2.0 VU

Softwarequalitätssicherung

2.0 UE

Softwarequalitätssicherung

2.0 VL Funktionale Programmierung

2.0 VU Software Architekturen

2.0 VU Software Wiederverwendung

Zusatzstunden für Anrechnungen im Bereich *Softwareentwicklung* können abgedeckt werden durch

- Überhangsstunden aus den Bereichen *Mathematik und Statistik, Theoretische Informatik und Softwareentwicklung*;
- Anrechnung weiterer Lehrveranstaltungen des alten Studienplans aus diesen drei Bereichen;
- Anrechnung weiterer Lehrveranstaltungen aus dem Wahlfachkatalog *Informations- und Kommunikationssysteme* des alten Studienplans;
- Anrechnung weiterer Lehrveranstaltungen aus folgendem Katalog:

2.0 VO Einführung in das Programmieren

1.0 VO Software Engineering II

1.0 LU Algorithmen und Datenstrukturen II

1.0 UE Algorithmen und Datenstrukturen (Uni)

2.0 VO Übersetzerbau

1.0 UE Grundzüge der Wirtschaftsinformatik

1.0 UE Funktionale Programmierung und ihre Anwendung in der AI

## Verteilte Systeme

### Alter Studienplan

2.0 VO Rechnernetzwerke

2.0 LU Rechnernetzwerke

2.0 LU Rechnernetzwerke

2.0 VO Entwurfsmethoden für verteilte Systeme

2.0 LU Entwurfsmethoden für verteilte Systeme

1.0 VO Network-Services

1.0 Zusatzstunden

1.0 VO World Wide Web Resources

1.0 Zusatzstunden

2.0 LU Lokale Netze

1.0 Zusatzstunden

### Neuer Studienplan

2.0 VO Verteilte Systeme

2.0 LU Verteilte Systeme

1.0 LU Verteilte Systeme

2.0 VU Entwurfsmethoden für verteilte Systeme

2.0 VU Entwurfsmethoden für verteilte Systeme

2.0 VU Network Services

2.0 VU Web-Service Engineering

3.0 VL Computer Networks

Zusatzstunden für Anrechnungen im Bereich *Verteilte Systeme* können abgedeckt werden durch

- Überhangsstunden aus den Bereichen *Mathematik und Statistik*, *Theoretische Informatik* und *Verteilte Systeme*;
- Anrechnung weiterer Lehrveranstaltungen des alten Studienplans aus diesen drei Bereichen;
- Anrechnung weiterer Lehrveranstaltungen aus dem Wahlfachkatalog *Informations- und Kommunikationssysteme* des alten Studienplans;
- Anrechnung weiterer Lehrveranstaltungen aus folgendem Katalog:

1.0 VO Lokale Netze

## **Technische Informatik**

### **Alter Studienplan**

4.0 VO Einführung in die Informatik

2.0 VO Grundlagen der angewandten und praktischen Informatik (Uni)

2.0 Zusatzstunden

2.0 VO Grundlagen der technischen Informatik (Uni)

2.0 Zusatzstunden

2.0 VO Rechnerarchitekturen

2.0 Zusatzstunden

4.0 VU Rechnerstrukturen

2.0 VO Systemprogrammierung

2.0 LU Systemprogrammierung

2.0 VO Prozessautomatisierung

1.0 LU Prozessautomatisierung

0.5 Zusatzstunden

2.0 VO Fehlertolerante Systeme

3.0 VO Elektrotechn./technolog.Grdlg.d.Inf.

1.0 UE Elektrotechn./technolog.Grdlg.d.Inf.

1.0 Zusatzstunden

3.0 VO Physik für Informatiker

1.5 UE Physik für Informatiker

0.5 Zusatzstunden

3.0 VO Physik für Informatiker

1.5 UE Physik für Informatiker

1.0 VU Einführung in die Mustererkennung

### **Neuer Studienplan**

4.0 VU Grundzüge der Informatik

4.0 VU Grundzüge der Informatik

4.0 VU Grundzüge der Informatik

4.0 VU Einführung in die Technische Informatik

4.0 VU Einführung in die Technische Informatik

2.0 VO Betriebssysteme

2.0 LU Systemnahe Programmierung

1.5 VO Einführung in die Automation

1.5 LU Einführung in die Automation

2.0 VU Fehlertolerante Systeme

3.0 VO Elektrotechnische Grundlagen der Informatik

2.0 LU Elektrotechnische Grundlagen der Informatik

2.0 VD Physik 1

2.0 VD Physik 2

4.0 VO Grundlagen der Physik

Wahllehrveranstaltungskatalog  
"Technische Informatik" des  
Bakkalaureatsstudiums  
"Technische Informatik"

Zusatzstunden für Anrechnungen im Bereich *Technische Informatik* können abgedeckt werden durch

- Überhangsstunden in den Bereichen *Mathematik und Statistik*, *Theoretische Informatik* und *Technische Informatik*;
- Anrechnung weiterer Lehrveranstaltungen des alten Studienplans aus diesen drei Bereichen;
- Anrechnung weiterer Lehrveranstaltungen aus dem Wahlfachkatalog *Technische Informatik* des alten Studienplans;
- Anrechnung weiterer Lehrveranstaltungen aus folgendem Katalog:

2.0 UE Einführung in die Informatik

1.0 UE Grundlagen der angewandten und praktischen Informatik (Uni)

1.0 UE Grundlagen der technischen Informatik (Uni)

2.0 VO Echtzeitsysteme

## **Angewandte Informatik**

### **Alter Studienplan**

1.0 VO Konzepte der AI

2.0 VU Wissensbasierte Systeme

1.0 VU Einführung in die Mustererkennung

1.0 Zusatzstunden

2.0 VO Neuronale Netze

2.0 UE Neuronale Netze

2.0 VO Computergraphik

2.0 VO Computergraphik 3

2.0 LU Computergraphik 3

3.0 VO Grundlagen der digitalen Bildanalyse

2.0 LU Grundlagen der digitalen Bildanalyse

2.0 VO Anwendungen der Mustererkennung

2.0 UE Anwendungen der Mustererkennung

2.0 VO Datenbanksysteme

2.0 LU Datenbanksysteme

1.0 Zusatzstunden

1.0 UE Datenbanksysteme (Uni)

### **Neuer Studienplan**

1.0 VO Einführung in die AI

2.0 VU Einführung in wissensbasierte Systeme

2.0 AG Anwendungen der Bildverarbeitung

2.0 VO Neural Computation 1

2.0 LU Neural Computation 1

2.0 VO Computergraphik 1

2.0 VO Rendering

2.0 LU Computergraphik 2

2.0 VO Grundlagen der digitalen Bildverarbeitung

2.0 LU Grundlagen der digitalen Bildverarbeitung

2.0 VO 3D-Vision

2.0 LU 3D-Vision

2.0 VU Datenmodellierung

1.0 LU

Datenbanksysteme

2.0 VU

Datenmodellierung

1.0 LU

1.0 UE Datenmodellierung (Uni)	Datenbanksysteme
1.0 Zusatzstunden	2.0 VU Datenmodellierung
2.0 VO Wissensrepräsentation und –sprachen	2.0 VO Werkzeuge und Sprachen zur Wissensrepräsentation
1.0 UE Wissensrepräsentation und –sprachen	1.0 UE Werkzeuge und Sprachen zur Wissensrepräsentation
2.0 VO Konnektionismus und sub-symbolische Artificial Intelligence	2.0 VO Neural Computation 1
2.0 AG Konnektionismus und sub-symbolische Artificial Intelligence	1.0 LU Neural Computation 1
2.0 VO Maschinelles Lernen	2.0 VO Maschinelles Lernen und Data Mining
2.0 AG Maschinelles Lernen	1.0 UE Maschinelles Lernen und Data Mining

Zusatzstunden für Anrechnungen im Bereich *Angewandte Informatik* können abgedeckt werden durch

- Überhangsstunden in den Bereichen *Mathematik und Statistik*, *Theoretische Informatik* und *Angewandte Informatik*;
- Anrechnung weiterer Lehrveranstaltungen des alten Studienplans aus diesen drei Bereichen;
- Anrechnung weiterer Lehrveranstaltungen aus dem Wahlfachkatalog *Artificial Intelligence und Theoretische Informatik* des alten Studienplans;
- Anrechnung weiterer Lehrveranstaltungen aus folgendem Katalog:

2.0 VO Datenbanksysteme  
1.0 UE Grundzüge der Wirtschaftsinformatik

## Bakkalaureatsarbeiten

### Alter Studienplan

10.0 PR Informatikpraktikum I  
Bestätigung der BetreuerIn über Dokumentation  
10.0 PR Informatikpraktikum II  
Bestätigung der BetreuerIn über Dokumentation  
2.0 SE Seminar aus Informatik  
1.0 SE Bakkalaureatsarbeit

### Neuer Studienplan

10.0 PR Projektpraktikum (mit Bakkalaureatsarbeit)  
10.0 PR Projektpraktikum (mit Bakkalaureatsarbeit)  
3.0 SE Seminar (mit Bakkalaureatsarbeit)

Die Lehrveranstaltung *1.0 SE Bakkalaureatsarbeit* ist ein neu anzukündigendes Seminar, in der die jeweilige LeiterIn des ursprünglichen *Seminars aus Informatik* die Erstellung einer Bakkalaureatsarbeit betreut - falls noch nicht in Form einer Seminararbeit vorhanden - und durch die Ausstellung eines Zeugnisses ihre Existenz bestätigt.

Der Vorsitzende der Studienkommission:  
F r ö s c h l